

# [3D 분야 선택 1 - 캐릭터 제작]

수험번호

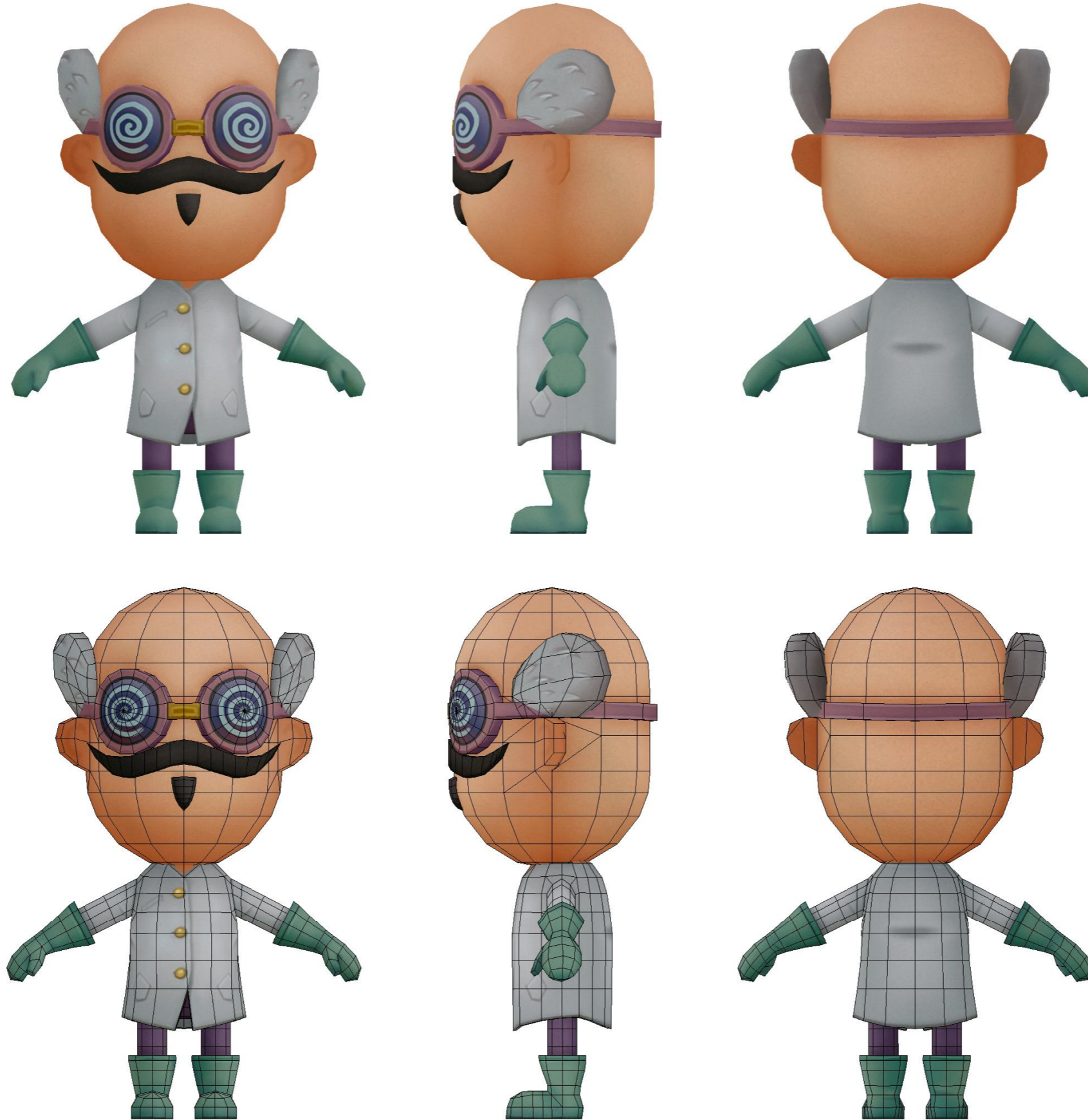


1번 제시물- 제출용 레이아웃

세부 평가 대상	배점
과제 완성도	20
레이아웃 구성 준수여부	5
데이터 규격	10
언랩 표현 능력	5
텍스처 제작	30
모델링 제작	30

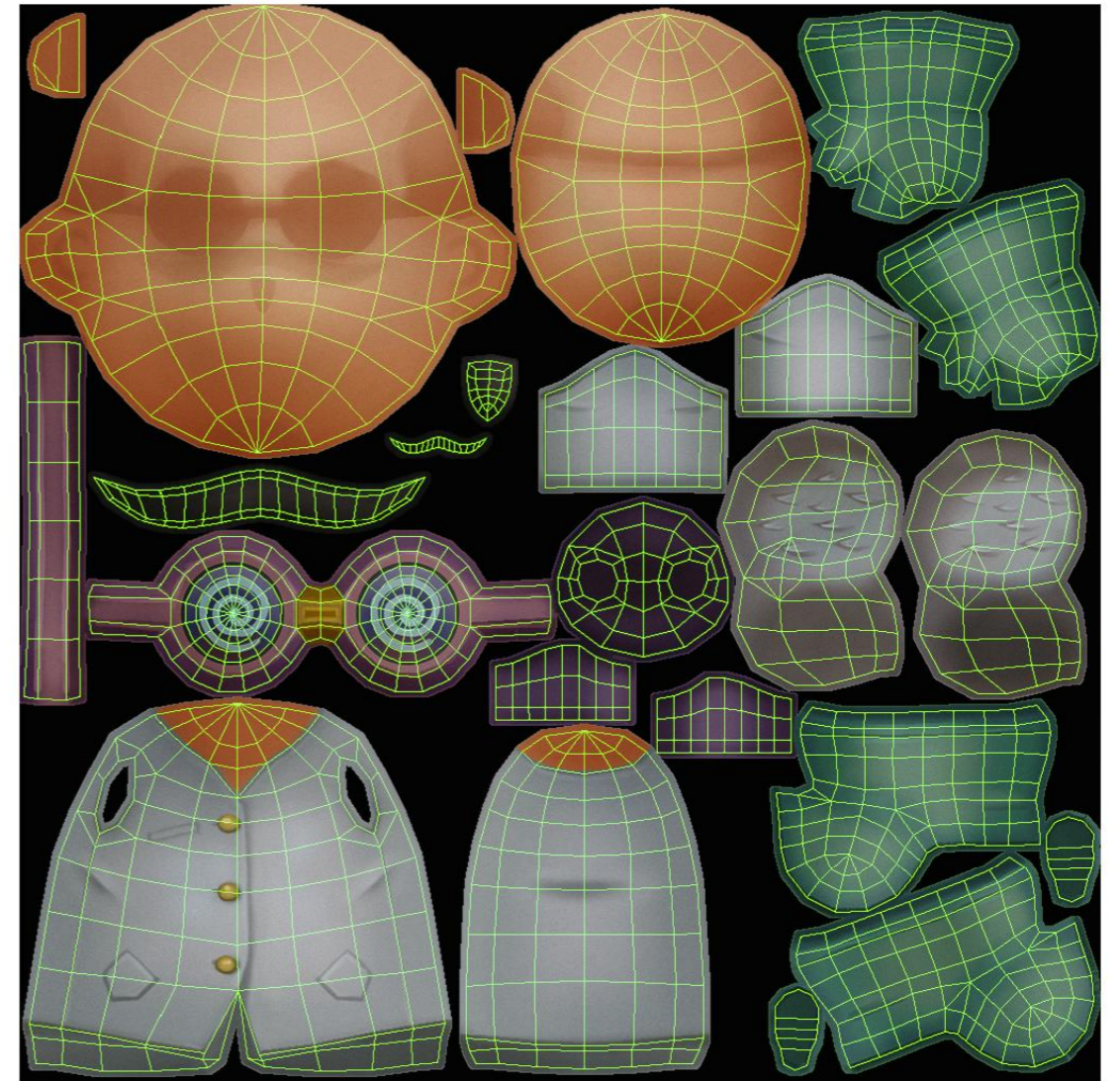
[세부사항] 1번 제시물은 응시자가 제출해야 할 기본적인 레이아웃이다.  
 2번, 3번 제시물은 응시자가 작업시 참고해야 할 이미지 자료이다.  
 -본 실기시험문항은 모니터 및 프린터 색상에 따라 다소 차이가 있을 수 있으며, 응시자가 디자인 색감을 고려하여 제작 진행한다.  
 -본 매핑소스를 스캔할 경우 부정행위 처리된다.  
 -Triangle 폴리곤 카운터 수는 1000개 이상 3000개 이하로 작업 진행한다.  
 -매핑소스는 디퓨즈맵 1024×1024 1장으로 작업 진행한다.  
 -UV작업은 자유롭게 하되, 텍스처의 빈 공간을 최소화하고 UV좌표의 왜곡이 심하지 않게 한다.

[3D 분야 선택 1 - 캐릭터 제작]



2번 제시물- 이미지

[3D 분야 선택 1 - 캐릭터 제작]



3번 제시물- 이미지 + 디퓨즈맵